



Uma inovadora Infraestrutura como Serviço que reduz os custos atuais e lhe permite ganhar dinheiro com potência de CPU inutilizada.

Esta era a plataforma de DServices que faltava para DApps. Pay as you go com a Dyncoin.

## O PROBLEMA

A atual adoção em massa de aplicações cliente-servidor com base na nuvem, tais como sites, software instalado em PC's ou uma das 2-3 milhões de aplicações móveis, resultou num crescimento tremendo da infraestrutura necessária para operar de modo fiável os serviços de back-end que alimentam estas aplicações. Para operar estes serviços, os desenvolvedores de aplicações têm de adquirir e gerir servidores, geralmente num data center ou usando serviços de nuvem como AWS e Azure. Estes serviços, embora sejam convenientes, são surpreendentemente dispendiosos para implementar e operar. Os data centers têm elevadíssimos custos de capital associados aos seus sofisticados sistemas operacionais. Os serviços de infraestrutura de nuvem, sendo eles próprios alojados em data centers, têm a mesma estrutura de despesas subjacente e a sua utilização é geralmente ainda mais dispendiosa. Em ambos os casos, o dimensionamento tem efeitos de custo exponenciais a nível de largura de banda, potência de cpu necessária e programação especializada necessária para que as operações da rede de borda funcionem devidamente.

Quase uma centena de milhão de servidores e mais de dois mil milhões de PC's e dispositivos móveis são alimentados e executados num dado momento, sendo que cerca de 30% desses recursos permanecem inativos em dadas alturas. A quantidade de poder computacional poderoso e disponível, mas intocado, é tão vasta que é difícil captar.

## SOLUÇÃO

Estamos a desenvolver a oferta de Infraestrutura como Serviço (IaaS) Rede de Geração de Conteúdo. Pagamos-lhe a si (e a qualquer pessoa) para nos permitir usar o tempo de inatividade de servidores, dispositivos móveis e PC's. Iremos reunir estes recursos não utilizados e reestruturá-los numa rede robusta, altamente escalável, fiável, com potencial de borda e compatível com CDN de recursos computacionais altamente disponíveis. Iremos então arrendar esta infraestrutura na forma de uma infraestrutura de prestação de serviços distribuídos aos operadores de aplicações com base na nuvem, que irão usar os nossos sistemas potentes, convenientes e fiáveis para operar os seus serviços à escala e com muito menores custos do que com os métodos convencionais. Cunhámos o termo "DService" para descrever o componente de serviços das aplicações com base na nuvem e DApps que operam na CGN. Qualquer pessoa poderá desenvolver o seu próprio DService e executá-lo na CGN. Um novo token utilitário chamado Dyncoin permitirá a qualquer cliente fazer pagamento conforme necessário.

Isto traz igualdade de condições para uma organização de qualquer dimensão criar aplicações escaláveis cliente/servidor sem todos os custos de infraestrutura antecipados. Enquanto moeda nativa da CGN, a Dyncoin é usada para pagar todos os consumos de serviços e para remunerar todos os provedores de tempo inativo de computadores.

## PRINCIPAIS CARACTERÍSTICAS DA CGN

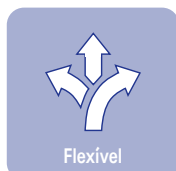
A solução CGN mediarih.io é uma complexa e inovadora solução IaaS que viabiliza uma economia de partilha alimentada a CPU disponível para todos. Será lançada com o primeiro DService, um motor de processamento de imagens e vídeos de excelência, dinâmico e altamente escalável, para oferecer valor a praticamente qualquer aplicação que necessite de preparação e ajustamentos.



Componente de servidor CGN



Recursos computacionais sempre disponíveis



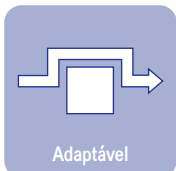
Zero custos recorrentes fixos



Conectividade e entrega de borda



Torna possível a economia de partilha



Apoio a micro serviços

## EQUIPA



Sean Barger  
Fundador e CEO



David "DJ" Jennings  
CTO



Matt Butler  
VP de Engenharia



Brian Rice  
Responsável de Bases de Dados e DApps



Oliver Jensen  
Gestão de Projetos e Estratégia



Simon Choi  
Diretor Jurídico

## CONSULTORES



James Ellingford



Michael Terpin



Jeff Hood

+ 1 (415) 886-8284  
ico (@) mediarih.io  
mediarichio  
mediarichio

## TOKENOMIA

### Venda Privada

Setembro de 2018 - 45 dias

500.000.000 tokens alocados a venda privada e pré-venda.

Soft Cap €10M/Hard Cap €50M - 50% tokens de bónus adicionais são resgatáveis 6 meses após o encerramento da venda principal.

### Pré-venda

Janeiro de 2019 - 14 dias

A venda de tokens continua com preço definido pelo mercado.

Soft Cap NENHUM/Hard Cap €250m (inclui Venda Privada)

O bónus começará nos 25% no primeiro dia, diminuindo linearmente em 1,5% por dia, terminando em 5,5% no 14º dia.

Os tokens de bónus são resgatáveis 6 meses após o encerramento da venda principal ser concluído.

### Venda Principal

Março de 2019 - A Definir

A venda pública será estruturada como uma série de ofertas impulsionadas pelo mercado com as seguintes características:

- períodos de 29 horas
- 10.000.000 tokens à venda em cada período
- A venda continua repetidamente
- A venda termina quando já não restarem tokens

### Símbolo de Token - DYNCOIN

Início da Venda Privada - 1 de Setembro de 2018

Fim da Venda Privada - 15 de Outubro de 2018

Início da Pré-Venda - 15 de Janeiro de 2019

Fim da Pré-Venda - 28 de Janeiro de 2019

Início da Venda Principal - 1 de Março de 2019

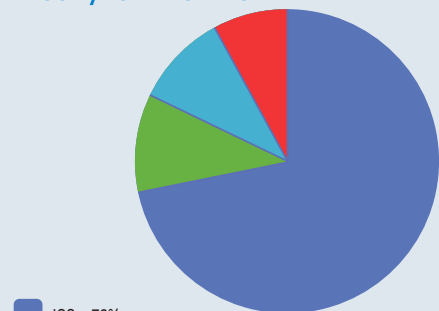
Fim da Venda Principal - A Definir Oferta

Total de Tokens - 5.000.000.000 (cinco mil milhões)

Tokens à Venda - 3.600.000.000 (três mil milhões e seiscientos milhões)

Modelo de Token - Múltiplas ofertas de 29 horas geradas pelo mercado

## ALOCAÇÃO DE TOKENS



## ALOCAÇÃO DE FUNDOS

