

## MASALAH

Penggunaan aplikasi pelanggan-pelayan klien berasaskan awan seperti laman web, perisian yang dipasang pada PC atau salah satu dari 2-3 juta aplikasi mudah alih, telah menghasilkan pertumbuhan infrastruktur yang sangat besar yang diperlukan untuk mengendalikan perkhidmatan akhir yang boleh dipercayai untuk menggerakkan aplikasi ini. Untuk mengendalikan perkhidmatan ini, pembangun aplikasi mesti memperoleh dan mengurus pelayan, biasanya di pusat data atau menggunakan perkhidmatan awan seperti AWS dan Azure. Perkhidmatan ini, meski mudah, adalah sangat mahal untuk digunakan dan dijalankan. Pusat data mempunyai kos modal yang tinggi yang berkaitan dengan sistem pengendalian mereka yang canggih. Perkhidmatan infrastruktur awan, yang dihoskan mereka di pusat data, mempunyai struktur perbelanjaan pendasar yang sama dan biasanya lebih mahal untuk digunakan. Dalam kedua-dua kes, penskalaan mempunyai kesan kos eksponen baik dalam jalur lebar, kuasa CPU diperlukan dan pengaturcaraan khusus yang diperlukan untuk membuat operasi rangkaian kelebihan berfungsi dengan baik.

Hampir seratus juta pelayan dan lebih daripada dua bilion peranti PC dan mudah alih dikuasakan dan berjalan pada bila-bila masa, dengan kira-kira 30% daripada sumber-sumber tersebut melahu pada bila-bila masa tertentu. Jumlah kuasa pengiraan yang kuat dan tersedia tetapi tidak diterokai begitu besar, sukar untuk dipahami.

## PENYELESAIAN

Kami membina tawaran Infrastruktur-sebagai-Perkhidmatan (IaaS) bagi Rangkaian Penjana Kandungan. Kami akan membayar anda (dan sesiapa sahaja) supaya kami menggunakan masa pelayan, peranti mudah alih dan komputer PC yang melahu. Kami akan mengumpul sumber-sumber yang tidak digunakan ini dan menyusun semula mereka menjadi rangkaian komputasi yang sangat tersedia, sangat berskala, boleh dipercayai, berupaya, selaras dengan CDN dan boleh dipercayai. Kami akan menyewa infrastruktur ini dalam bentuk infrastruktur penghantaran perkhidmatan yang diedarkan kepada pengendali aplikasi berasaskan awan, yang akan menggunakan sistem kami yang kuat, mudah dan boleh dipercayai untuk mengendalikan perkhidmatan mereka pada skala dan pada kos yang lebih rendah daripada kaedah konvensional.

Kami telah mencipta istilah "DService" untuk menerangkan komponen perkhidmatan aplikasi berasaskan awan dan DApps yang berjalan di CGN. Sesiapa sahaja akan dapat mengembangkan DService mereka sendiri dan menjalankannya di CGN. Token utiliti baru yang dipanggil Dyncoin akan membolehkan mana-mana pelanggan untuk membayar ketika mereka pergi. Tahap ini adalah bidang bermain untuk mana-mana organisasi berskala untuk membuat aplikasi pelanggan / pelayan yang boleh diselaraskan tanpa semua kos infrastruktur terdapat. Sebagai mata wang asli CGN, Dyncoin digunakan untuk membayar semua penggunaan perkhidmatan dan untuk membayar kepada banyak pembekal masa komputer yang melahu.

## CIRI-CIRI UTAMA CGN

Penyelesaian CGN mediarich.io adalah penyelesaian rumit IaaS yang rumit yang membolehkan ekonomi perkongsian CPU berkuasa untuk semua orang. Ia akan dilancarkan dengan DService yang pertama, imej dinamik yang sangat berskala dunia dan enjin pemprosesan video untuk memberikan nilai serta-merta untuk apa-apa permohonan yang memerlukan pelarasan dan penyediaan kandungan.



DService

Komponen pelayan CGN



Berskala Tinggi

Sumber pengiraan sedia selalu



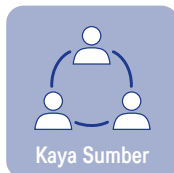
Fleksibil

Kos berulang tetap nol



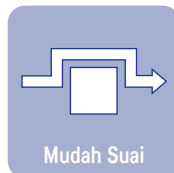
Laju

Kesambungan dan penghantaran canggih



Kaya Sumber

Membolehkan ekonomi perkongsian baru



Mudah Suai

Sokongan untuk perkhidmatan mikro

## PASUKAN



Sean Barger  
Pengasas & CEO



David "DJ" Jennings  
CTO



Matt Butler  
Kejuruteraan VP



Brian Rice  
Pangkalan Data dan DApps



Oliver Jensen  
Pengurusan Strategi & Projek



Simon Choi  
Ketua Peguam

## PENASIHAT



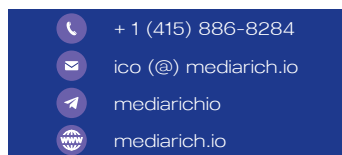
James Ellingford



Michael Terpin



Jeff Hood



## TOKENOMICS

### Jualan Persendirian

September 2018 - 45 Hari

500,000,000 token diperuntukkan untuk kedua-dua persendirian dan prajualan.

Had Lembut €10M / Had Keras €50M - Token bonus tambahan 50% boleh ditebus 6 bulan selepas penutupan penjualan utama.

### Prajualan

January 2019 - 14 Hari

Jualan 500,000,000 token terus dengan harga yang didorong oleh pasaran. Had Lembut TIDAK ADA / Had Keras €250m (termasuk Jualan Persendirian). Bonus ini akan bermula pada 25% pada hari pertama dengan menurun secara linear sebesar 1.5% setiap hari, berakhir pada 5.5% pada hari ke-14. Token bonus boleh ditebus 6 bulan selepas penutupan penjualan utama selesai.

### Jualan Utama

March 2019 - TBD

Jualan awam akan distruktur sebagai siri tawaran pasaran sebagaimana berikut:

- Tempoh 29 jam
- 10,000,000 token dijual di setiap tempoh
- Jualan berterusan secara berulang
- Jualan berakhir ketika tidak ada baki token

### Simbol Token - DYNCOIN

Mula Jualan Persendirian - 1 September 2018

Akhir Jualan Persendirian - 15 Oktober 2018

Mula Prajualan - 15 Januari 2019

Akhir Prajualan - Januari 28, 2019

Mula Jualan Utama - 1 Mac, 2019

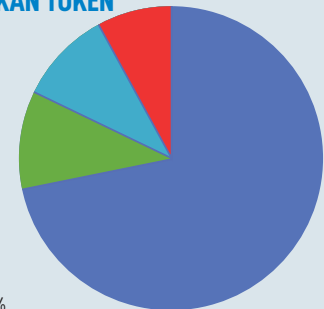
Akhir Jualan Utama - TBD

Bekalan Token Total - 5,000,000,000 (lima bilion)

Token untuk Dijual - 3,600,000,000 (tiga bilion, enam ratus juta)

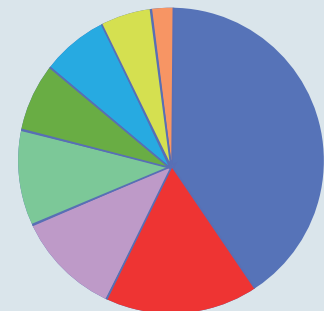
Model Token - Tawaran 29 jam yang didorong oleh pasaran pelbagai

## PERUNTUKAN TOKEN



- ICO - 72%
- Rizab Pasukan - 10%
- Penasihat & Pelabur Awal - 10% Silih
- Token untuk Kerakanan - 8%

## PERUNTUKAN DANA



- Kejuruteraan/Pembangunan - 40%
- Pelaburan Kembali Ekosistem - 17%
- Pemasaran - 11%
- Pengendalian - 10%
- DService Awal Lesen - 7%
- Biaya Terkait ICO - 7%
- Jangkaan - 5%
- Hukum - 2%